

Climbing and Twisting



KÉTOLDALÚ ÁTALAKULÓ AUTÓ KÉZIKÖNYV HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ A KÉZVEZÉRLÉSŰ ÉRZÉKELŐHÖZ

KÖSZÖNJÜK, HOGY TERMÉKÜNKET VÁLASZTOTTÁK. HOGY TERMÉKÜNKET JOBBAN MEGÉRTSE. KÉRJÜK, HASZNÁLAT ELŐTT OLVASSA EL AZ ALÁBBI UTASÍTÁSOKAT, HOGY TELJES MÉRTÉKBEN KIHASZNÁLHASSA A TERMÉKBEN REJLŐ KÉPESSÉGEKET

FIGYELEM!

• AKKUMULÁTORRAL MŰKÖDŐ TERMÉK.

Ez a termék 8 éves, vagy annál idősebb gyermekek számára készült. Felnőttek általi összeszerelés/feltöltés után játszhat a gyerek a játékkal.

• Kérjük, használja ezt a terméket felnőtt felügyelete mellett.

Figyelmeztetés: Kérjük, ne szerelje szét vagy módosítsa ezt a terméket engedély nélkül. Bármilyen változtatás a termék hibás működését okozhatja.

Használati óvintézkedések

1. Az autó egy 3.7v 500mA tölthető akkumulátort használ; A vezérlő két 1,5 V-os AA ceruzaelemmel működik. Nem használjon újratölthető akkumulátorokat
2. Az akkumulátor eltávolítása és betöltése a játék akkumulátor tartójába megfelelő polaritással és feszültséggel történjen
3. A nem újratölthető elemek nem újratölthetőek;
4. Az újratölthető akkumulátort felnőtt felügyelete mellett kell feltölteni;
5. Az újratölthető akkumulátort töltés előtt ki kell venni a játékból;
6. Különböző típusú elemek vagy régi és új elemek nem keverhetők;
7. Csak azonos ajánlott akkumulátorral vagy azzal egyenértékű akkumulátorral használható;
8. A lemerült elemet ki kell venni a játékból; ha hosszabb ideig nem használjuk, kérjük távolítsa el a játék akkumulátorát.
9. A tápcsatlakozókat tilos és tűzveszélyes rövidre zární;
10. Csavarhúzóval csavarja ki az elemtartó fedelén lévő csavarokat, helyezze be az elemeket a távirányítóba a pozitív és negatív pólusok helyes polaritásának megfelelően. Ezután csavarja ki az elemtartó fedelén lévő csavarokat az autóban és helyezze be az akkumulátort. Tegye vissza az elemtartó rögzítő csavarokat is.
11. Karbantartás: Ez a termék műanyagból és elektronikus alkatrészekből áll, így tilos vizes közegben használni, és ne tegye hosszú ideig nedves helyre. A használat során rendszeresen ellenőrizze a vezetékeket, dugaszokat, fedeleket és egyéb alkatrészeket, hogy nincsenek-e hibás, ha hibásnak találják, le kell állítani. A javítás befejezéséig.

2.4GHZ-es frekvencia és az elektronika működése

1. Az elemek behelyezése utána vezérlőben a jelzőlámpa villogni kezd, és helyezze be az akkumulátort az autóba, és kapcsolja be. A távirányító megkeresi az autó frekvenciáját és összepárosítja a két eszközt automatikusan. Sikeres párosítás után a ledlámpák kialszanak és az autó készen áll a játékra. Ha a párosítás valamilyen okból nem sikerül, úgy ismételje meg a fenti lépéseket.

2. Minden távirányító csak távirányítós autóval csatlakoztatható, sikeres csatlakoztatás esetén az autók nem zavarják egymást.
- Megjegyzés: egymás mellett több autó is tud működni egyszerre.
3. Egy perc elteltével amennyiben a távirányító nem találja a távirányítós autó által küldött 2,4G jelet, automatikusan alvó módba lép, a jelzőfény kialszik, és bármelyik gomb megnyomásával kilép az alvó üzemmódból.

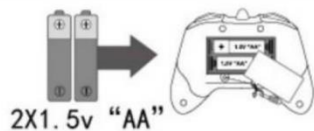
Termék konfiguráció



Az akkumulátor behelyezése

I A távirányító

1. Nyissa ki a távirányító elemtartó fedelét, és helyezze be az AA elemeket a távirányító elemtartó rekesz pozitív és negatív pólusainak jelzése szerint.
2. Csukja be az elemtartó fedelét.



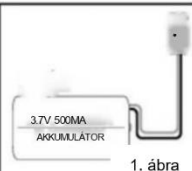
II Távirányítós autó

1. Nyissa ki az autó akkumulátor fedelét, és csatlakoztassa az újratölthető akkumulátort az autó akkumulátor rekeszében.
2. Zárja le az elemtartó fedelét, és csavarhúzóval húzza meg.



Hogyan kell tölteni

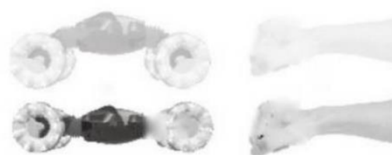
1. Játék előtt tölts fel az új akkumulátort.
2. Először csatlakoztassa az akkumulátorcsomag csatlakozóját a töltőhöz, majd csatlakoztassa a töltőt egy USB aljzatba (nem része a csomagnak). (1.ábra)



Az óra távirányító működésének bemutató diagramja



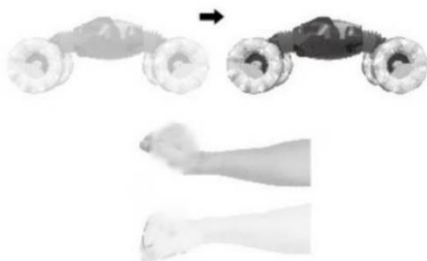
1. A vízszintesen felfelé lendülő ököl felfelé deformálódik



2. Az ököl lefelé lendítése lefelé deformációt jelent



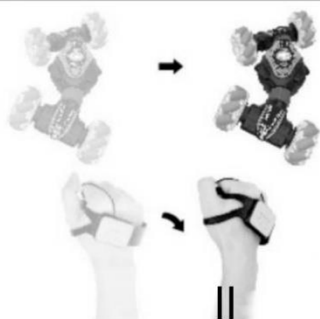
3. Az ököl lefelé döntéssel előre tud mozogni



4. Az ököl felfelé döntésével az autó hátrahátrafelé indul



5. A balra billentés a mozgást jelenti vízszintesen balra



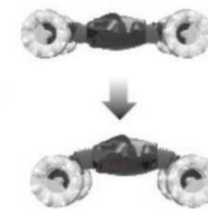
6. Az ököl jobbra billentése az hogy vízszintesen jobbra mozogjon

3. 3,7 V-os töltővel az akkumulátor feltöltéséhez szükséges idő kb. 50 perc. A töltőcsatlakozón ledfény jelzi a töltés állapotát. Töltés közben a piros világít, és a zöld lámpa villog. Amikor az akkumulátor teljesen feltöltődött, a zöld fény mindig világít, a piros pedig nem világít. Ne töltsé túl az akkumulátort. A túl hosszú töltés nem növeli a teljesítményt, viszont tönkreteheti az akkumulátort.

4. Rendszeresen ellenőrizze a játékot és az akkumulátorokat, a töltőkábelt, a csatlakozókat, amennyiben sérült alkatrészeket talál akkor le kell állítani a játékot. Újbóli használat előtt meg kell javítani vagy ki kell cserélni a sérült alkatrészt.

Hogyan kell játszani a távirányítós autót

1. Kapcsolja be a távirányítós autót.
2. Működtesse a vezérlő karokat az autó mozgatásához, előre-hátra vagy balra vagy jobbra menjen.
3. Kapcsolja ki az autót játék után.
4. Az autó átalakulása: amikor a deformációs gombot megnyomják, az autó automatikusan deformálódni fog.
5. Amikor a játék véget ért, csak kapcsolja ki a távirányítós autó kapcsolóját. A távirányító automatikusan alvó módba lép.



(Megjegyzés! A másik oldalra nem lehet kifordítani)

Működési tippek

- Amikor játszani szeretne az autóval, akkor először csatlakoztassa az akkumulátort és kapcsolja be.
- Ha az akkumulátor lemerült, akkor az autó lelassul. Ezen a ponton ki kell venni az akkumulátort és újra kell tölteni.
- A távirányítós autó hatótávja körülbelül 40 méter. Ezen a távolságon kívül elfordulhat, hogy a távirányítós autó megáll vagy nem irányítható.

PROBLÉMA MEGOLDÁS

Tünetek	A probléma oka	Megoldás
A jármű nem hajt	1. A távirányító nem csatlakoztatott vagy távirányítós autó kapcsoló nincs bekapcsolva. 2. Az autóba vagy a vezérlőbe nem helyezte be rendesen az elemet és az akkumulátort. 3. Az újratölthető akkumulátor teljesítménye alacsony.	1. Kapcsolja be az autót és a távirányítót újra és párosítsa. 2. Helyezze be helyesen az akkumulátort a autóba illetve a távirányítóba.. 3. Töltse fel az akkumulátort.
A járművek nem reagál a távirányítóra	1. Alacsony az autó töltöttsége vagy merült az elem a távirányítóba. 2. A helyszín közelében egyéb interferenciát okozó zajforrás van. Pl. WIFI eszköz	1. Cserélje ki az elemet a távirányítóba vagy töltsé fel az autó akkumulátorát. 2. Módosítsa a helyszínt.

Rendellenesség elleni védelem	Ha az autót valami külső ok akadályozza és nem tudja befejezni a teljes funkciót, a játék automatikusan lezár.	1. Indítsa újra a játékot
-------------------------------	--	---------------------------

Utasítás
A játékot használó akkumulátortöltőket rendszeresen ellenőrizni kell a sérülések elkerülése érdekében a vezetékeket és más alkatrészeket, és ha megsérült, meg kell javítani a sérülések miatt.

A karbantartás fontos
1.Nem lehet közel a tűzhez, kerülje a közvetlen napfényt, a magas hőmérsékletet és a vizezést, hogy elkerülje a rövidzárlatot, és a tüzet.
2.Ne játsszon, ha az autó és a távirányító eleme eltávolításra került. Az autót a dobozában tárolja, hogy elkerülje az esetleges sérülést, deformációt.
3.A távirányítás autót száraz ruhával óvatosan törölje le.

Tippek	
Amikor az autó mozog, kérjük, ne érintse meg a távirányítás autó kerekeit, hogy elkerülje a sérülést.	
	
Ne játsszon az útesten vagy a baleset veszélyes helyeken a sérülések elkerülése érdekében.	Ne játsszon vizes saras közegben mert az autó nem vízálló.

A vásárlóknak
1. Ha beltérben távirányítás autót játszik, ügyeljen arra, hogy ne sértse meg a bútorokat ill. üveget.
2. Kérjük, játsszon kint, biztonságos helyen. Ne játsszon a távirányítás autóval az úton vagy a tömegben, hogy elkerülje a veszélyt.
3. Viharos esős időben azonnal abba kell hagynia a játékot.
4. Amikor a kerék forog, ne nyúljon hozzá kézzel, kerülje el, hogy a haját vagy ruházatát betekerje.
5. Ne vezesse a távirányítás autót emberekkel szemben.
6. Ne dobálja a távirányítás autót, kerülje az ütközéseket
7. A távirányítás autót kérjük, tartsa távol a tűztől és a magas hőmérséklettől..
8. Az autó összetett elektronikus áramköröket és nagyszámú alkatrészt használ, kérjük, ne szerelje szét és ne módosítsa az áramköri lapot.
9. A távirányítás autót koszos játék után, a port óvatosan száraz ronggyal le kell törölni.
10. Ne tegye a játékot vízbe, mert károsítja az elektronikus alkatrészeket.

Távirányító óra működése

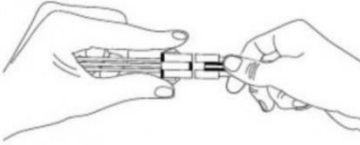
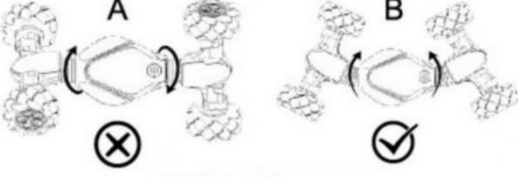
Röviden nyomja a bekapcsoláshoz

Bekapcsolás után röviden nyomva
Zenét kapcsol
3 mp-ig hosszan nyomva kikapcsol

A diagram of a grey, rounded rectangular remote control. At the top, there are three small, glowing white squares. Below these are two circular buttons, each with a curved arrow icon. A line points from the label 'Fények' to the three glowing squares. Another line points from the label 'Várakoztató gomb' to the right circular button. A third line points from the text 'Röviden nyomja a bekapcsoláshoz' to the left circular button.

Irányítás az óra segítségével	
1. A kezünket felfele mozdítva az autó felemelkedik (átalakul) 2. A kezünket lefele mozdítva az autó lelapul 3. A kezünket előre döntve az autó előre indul 4. A kezünket hátra döntve az autó hátra indul (tolat) 5. A kezünket balra döntve az autó balra kitér 6. A kezünket jobbra döntve az autó jobbra kitér 7. Az újra húzható gomb megnyomásával és a kéz döntésével az autó 360 fokot fordul 8. Hosszan nyomva a gombot az autó lefékező	

360 fokos forduló hang forrás Előre haladás hangforrás Jel jelzőfény Újra húzható omb Balra menés hang Jobbra menés hang Főkapcsoló Töltőfej csatlakozó nyílás Tolatás hang 360 fokos forduló hang forrás	
---	--

 EGY FONTOS TIPP Az akkumulátor eltávolításakor kérjük, nyomja meg a csatlakozón a rögzítő elemet az lábrán látható módon, ne távolítsa el erővel, hogy elkerülje a tápcsatlakozó károsodását!	 EGY FONTOS TIPP A termék első és hátsó kerekei nem csavarhatók ellenkező irányba, hogy elkerüljük az orsószerkezet törését! Ha manuálisan kell csavarni, kérjük, működtesse a B. ábra szerint. Tartsa az eleje közepét és a hátsó kerekeket két kézzel, és ugyanabba az irányba csavarja
---	--